

Klassen und Objekte am Beispiel

Starte ein Textverarbeitungsprogramm und bearbeite die folgende Aufgaben.

Aufgaben

1. Finde Attribute und Methoden zu folgenden Klassen und skizziere sie. Nenne möglichst immer 5 Attribute und 3 Methoden.

Zeichen

Absatz

Index

Dokument

2. Welche Beziehungen und Mengenbeziehungen (**Kardinalitäten**) existieren bei obigen Klassen. Benutze folgende Symbolik:

Klasse



Beziehung (Relationship)

